

Sagrada Família, 7
08500 Vic (Barcelona)
T. 938 816 177

universitatdevic@uvic.cat

Grau en **Multimèdia. Aplicacions i Videojocs**



UVIC

UNIVERSITAT DE VIC
UNIVERSITAT CENTRAL DE CATALUNYA

www.uvic.cat

UVIC

UNIVERSITAT DE VIC
UNIVERSITAT CENTRAL DE CATALUNYA

info.uvic.cat/multimedia

El grau en Multimèdia. Aplicacions i Videojocs de la UVic-UCC forma professionals en tecnologia experts en la creació d'apps, videojocs, disseny d'interfícies, modelatge en 3D, animacions gràfiques i desenvolupament web i d'elements multimèdia i la seva integració.

Les empreses necessiten incorporar noves tecnologies de l'àmbit del disseny i la creativitat i aprofitar el potencial que les plataformes digitals els ofereixen per innovar i promocionar-se. Els professionals que s'integran en equips de treball d'aquest àmbit requereixen coneixements tant de programació com de comunicació digital i disseny.

PLA D'ESTUDIS

1r CURS

Composició i Disseny	6
Multimedia Communication Skills	6
Fonaments de Programació	6
Matemàtiques	6
Narrativa Audiovisual Interactiva	6
Física per a Multimèdia	6
Fonaments d'Animació	3
Interface Design	3
Producció Audiovisual	6
Programació Orientada a Objectes	6
Projectes Integrats I	6

3r CURS

Audio i Efectes Sonors	6
Desenvolupament d'Aplicacions Android	6
Desenvolupament d'Entorns Web	6
Entorns Interactius	6
Videogame Programming 3D	6
Aplicacions Multiplataforma	6
Comunicació Digital i Posicionament	6
Desenvolupament d'Aplicacions iOS	6
Projectes Integrats III	6
Videogame Production	6

2n CURS

Game Design	6
Llenguatges Web	6
Modelització en 3D	6
Programació d'Interfícies	6
Prototipatge Digital i IoT	3
Animació Digital	3
Bases de Dades i Emmagatzematge en Núvol	6
User Experiència	3
Programació Hipermèdia	6
Projectes Integrats II	3
Videogame Programming	6

4t CURS

Emprenedoria i Innovació	6
Màrqueting Digital	6
Pràctiques en Empresa	6
Treball de Fi de Grau	12
Optatives	30

> L'oferta d'assignatures optatives es definirà per cada curs acadèmic.

> Consulta les convalidacions des de cfgs.uvic.cat/convalidacionsCFGS

PER QUÈ ESTUDIAR EL GRAU EN MULTIMÈDIA. APLICACIONS I VIDEOJOCOS?

Vivim a l'era de la interconnectivitat i la comunicació. L'ús de la tecnologia és cada vegada més quotidià i global. Això fa que hi hagi una **demanda creixent de professionals** en l'àmbit de l'anomenada economia digital. Segons un informe de la Unió Europea, l'any 2020 hi haurà 850.000 llocs de treball relacionats amb el món digital que no es podran cobrir. La majoria de les ocupacions del futur seran d'aquest àmbit. Es calcula que 8 de cada 10 joves d'entre 20 i 30 anys trobarà un lloc de treball en l'àmbit digital.

Barcelona s'ha convertit en un **hub dels videojocs**. L'any 2018 ja hi havia 130 empreses de videojocs amb 2.982 persones treballant-hi directament, una previsió de creixement del 30% anual i una facturació de 370 milions d'euros*

El nostre futur està lligat a la interacció amb els dispositius mòbils, ordinadors o projeccions en qualsevol format. Les empreses necessitaran interactuar amb els seus clients a través de mitjans digitals, i cada vegada més les xarxes socials i els negocis online tindran més importància a les nostres vides.

TRETS DIFERENCIALS DEL GRAU

Formem professionals experts en la **creació de videojocs i d'apps**, disseny i programació web, elements multimèdia, modelatge en 3D, animacions gràfiques, etc.

Els graduats són enginyers i enginyeres, que coneixen a fons els llenguatges de programació i les tecnologies que els permetran iniciar qualsevol idea o projecte des de zero. Hauran après a ser tècnics sense deixar enrere la **creativitat i el disseny**, fonamentals en qualsevol empresa o projecte multimèdia.

*Anuari "Empreses de videojocs a Catalunya 2019" ICEC (Institut Català de les Empreses Culturals)

Disposem d'un **campus tecnològic** amb la possibilitat de desenvolupar projectes transversals en què el sector Multimèdia es relaciona amb àmbits com la Biotecnologia, la Robòtica i la Mecatrònica.

Ahora introduïm coneixements d'emprenedoria, comunicació i gestió del negoci digital per poder liderar projectes i treballar amb altres professionals en entorns multidisciplinaris.

METODOLOGIA INNOVADORA

Potenciem la **formació integral**, amb pràctiques en empreses, assignatures impartides en anglès, projectes integrats, ús de metodologia d'aprenentatge basat en projectes i programes de mobilitat amb universitats europees, asiàtiques i nord-americanes.

A través del treball en aules equipades amb les **últimes tecnologies** i amb projectes creats per ells mateixos i els seus professors, els estudiants poden descobrir possibles aplicacions de la realitat virtual i augmentada o el *videomapping*.

Centrem la docència en l'estudiant i en la millora de les competències transversals: motivació, treball en equip, capacitat de lideratge, proactivitat, organització de tasques, gestió de recursos...

SORTIDES PROFESSIONALS

En l'anomenada economia digital es poden desenvolupar funcions com:

- Programació de continguts multimèdia
- Desenvolupament de videojocs
- Desenvolupament web i d'aplicacions per a dispositius mòbils
- Creació d'animacions gràfiques
- Modelació 3D
- Disseny de continguts multimèdia i aplicacions interactives
- Consultoria multimèdia i especialització en *growth hacking*