

- Obtenció d'un títol oficial de la Generalitat i d'un certificat de la UVic-UCC.
- Formació professional a la Universitat: iniciativa única, innovadora i de qualitat.
- L'alumnat aprèn treballant: formació dual.
- Docents del món universitari i del món professional.
- L'alumnat gaudeix d'instal·lacions i serveis universitaris.
- Garantia de formació de qualitat.

CICLE FORMATIU DE GRAU SUPERIOR

Animacions 3D, Jocs i Entorns Interactius



UVIC
UNIVERSITAT DE VIC
UNIVERSITAT CENTRAL DE CATALUNYA

TEKNÓS
CENTRE DE FORMACIÓ
EN TECNOLOGIA I COMUNICACIÓ
UVIC | UVIC-UCC

 Generalitat de Catalunya
Departament d'Educació
Centre oficial n. 08074318

Edifici La Farinera
C. Bisbe Morgades, 15
08500 Vic (Barcelona)
Tel. 93 881 55 31
campusprofessional@uvic.cat

Facebook CampusProfessional
Twitter @uvic_cp
Instagram @uvic_cp
Web mon.uvic.cat/teknos

UVIC·UCC

uvic.cat/cfgs

Animacions 3D, Jocs i Entorns Interactius

El sector de la imatge i so és un sector en creixement i canvi constant, que requereix professionals formats i amb capacitat d'adaptació als canvis i novetats tecnològiques. Aquest cicle s'imparteix en format dual.

Trets diferencials

- Aprèn a generar animacions en 2D i 3D.
- Coneix els fonaments d'animació, color, il·luminació, i entorns d'imatge 2D i 3D.
- Adquireix la capacitat de desenvolupar projectes i productes audiovisuals multimèdia i interactius.
- Incorpora al teu aprenentatge coneixements d'emprenedoria, orientació laboral, gestió de l'empresa i del sector, i integra-hi la llengua anglesa de manera transversal.

Sortides professionals

- Desenvolupar productes audiovisuals i aplicacions
- Animar en 2D i 3D
- Modelar en 3D
- Editar productes multimèdia interactius i no interactius
- Generar efectes especials d'espais virtuals
- Crear grafisme digital
- Elaborar suports digitals interactius per a màrqueting i comunicació

Continuïtat acadèmica

La superació d'aquest cicle dona accés directe i amb un ampli reconeixement de crèdits sobre el total de 240 crèdits ECTS a graus universitaris de la mateixa UVic com:

- Grau en Multimèdia. Aplicacions i Videojocs, 60 crèdits ECTS (un any acadèmic)
- Grau en Comunicació Audiovisual, 33 crèdits ECTS
- Grau en Periodisme, 24 crèdits ECTS

2+3

2 anys de CFGS
3 anys de grau

Amb 5 anys es poden obtenir dues titulacions oficials: tècnic superior en Animacions 3D, Jocs i Entorns Interactius (2 anys) i graduat universitari en Multimèdia. Aplicacions i Videojocs (3 anys). Inicia el teu pas a la Universitat amb formació professional dins l'entorn universitari.



Aquest cicle em va ajudar a entendre quin camí volia seguir: l'animació. Un bon lloc on deixar anar la creativitat i expressar-se. Un món en el qual mai hauria entrat si no hagués estat pel Campus Professional de la UVic-UCC.

Gemma Colom, Estudiant de 2n d'Animacions 3D, Jocs i Entorns Interactius



Pla d'estudis

Docència: tarda / Formació dual: matí

1^r
CURS

MP 1. Recursos tècnics i humans.

MP 2. Principis de Disseny i Dibuix. Preproducció de l'Animació. Modelatge.

MP 3. Tècniques d'Animació amb Captura d'Imatge Fixa. Tècniques de Captació de Moviment. Animació en 2D. Animació en 3D. Rigging i animació de personatges.

MP 4. Mapejat UV. Texturització en 3D. Color i Texturització en 2D. Acabats en 3D. Il·luminació.

MP 6. Disseny d'Interfícies d'Usuari. Disseny per a Multimèdia Interactiu. Administració de Mitjans Digitals. Programació d'Elements Interactius. Elements Interactius Animats.

MP 7. Desenvolupament d'Aplicacions Multidispositiu. Programació d'Aplicacions Multidispositiu. Disseny de Videojocs. Desenvolupament de Videojocs.

MP 9. Incorporació al Treball. Prevenció de Riscos Laborals.

2ⁿ
CURS

MP 1. Acabament del Projecte, Capes i Renders.

MP 3. Partícules, Simulacions i Efectes.

MP 5. Disseny i planificació del Projecte. Producció i Avaluació del Projecte.

MP 7. Desenvolupament d'Aplicacions Multimèdia. Simulació d'Entorns Multidispositiu.

MP 8. Configuració i Manteniment dels Equips. Realització de la Postproducció. Generació i Introducció d'Efectes. Processos per a l'Acabat i Generació del Màster.

MP 10. Empresa i Iniciativa Emprenedora.

MP 11. Projecte d'Animacions en 3D, Jocs i Entorns Interactius.

MP 12. Formació en centres de treball.

Aquest cicle té una durada de 2.000 hores (2 cursos acadèmics), 416 hores de pràctiques amb possibilitat de fer 1.000 hores de formació dual.